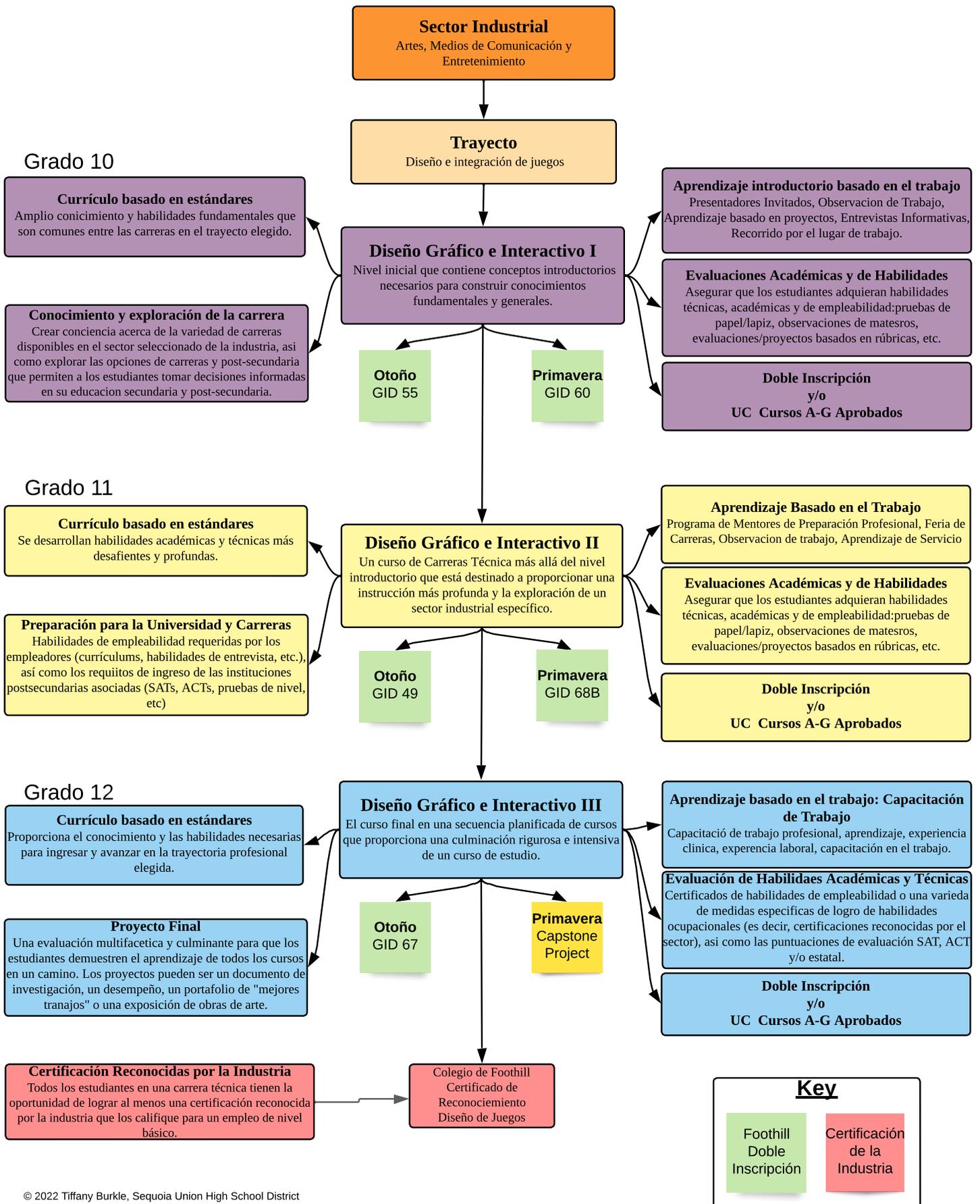


Diseño Gráfico e Interactivo



Cursos de Doble Inscripción

Grado 10

Otoño: GID 55 User Experience (UI/UX) Design, 4 unidades, Experiencia de Usuario, Diseño

Descripción: Diseñar y desarrollar experiencias de usuario (UI/UX) satisfactorias para dispositivos móviles. Identificar a los usuarios y analizar sus necesidades y comportamientos. Organice el contenido, cree rutas, diseñe medios y produzca elementos reutilizables. Aprecié la importancia de calificar. Realizar pruebas de usabilidad y recopilar datos. Diseñar iteraciones basadas en hallazgos de datos. Explore los problemas del diseño móvil de varios dispositivos. Desarrollar la competencia con el software profesional para el desarrollo móvil.

Spring: GID 60 Careers in Visual Arts, 2 unidades, Carreras en Artes Visuales

Descripción: Explorar el campo de las artes visuales incluyendo las artes comerciales, el diseño gráfico, la fotografía, las artes video, el diseño del Web site, y la ilustración. Encuesta de trayectorias profesionales incluyendo estudios de arte, departamentos de arte de la empresa, agencias de publicidad, freelance, y otras oportunidades de trabajo para profesionales de servicios creativos.

Grado 11

Otoño: GID 49 Game Art & Design, 4 unidades, Arte de Juego y Diseño

Descripción: Explorar el campo de las artes visuales incluyendo las artes comerciales, el diseño gráfico, la fotografía, las artes video, el diseño del Web site, y la ilustración. Encuesta de trayectorias profesionales incluyendo estudios de arte, departamentos de arte de la empresa, agencias de publicidad, freelance, y otras oportunidades de trabajo para profesionales de servicios creativos.

Otoño: GID 68B Virtual Reality Game Design, 4 unidades, Diseño de Juego de Realidad Virtual

Descripción: Aprenda a diseñar juegos de realidad virtual (VR) y experiencias inmersivas. Los estudiantes serán introducidos a la teoría conceptual, técnicas de diseño, y habilidades de gestión de proyectos para construir juegos de VR exitosos y experiencias inmersivas. Los temas incluyen ideación, desarrollo de conceptos, diseño de personajes, diseño de entornos, animación en 3-D, Y diseño de sonido e iluminación para juegos de VR y experiencias inmersivas. Los estudiantes completarán proyectos prácticos que progresan a través de las fases de diseño de juegos de VR juegos y experiencias inmersivas, desde la ideación hasta la producción final mientras se desarrolla la competencia con software profesional para juegos de realidad virtual y diseño de experiencias inmersivas.

Grado 12

Primavera: GID 67 Mobile Game Design, 4 unidades, Diseño de Juegos Móviles

Descripción: Aprenda a diseñar juegos para teléfonos inteligentes y dispositivos móviles. Este curso explora los procesos de diseño y desarrollo para juegos móviles. El curso presenta los conceptos de diseño de personajes, diseño de escenas y creación de activos para juegos móviles. Los estudiantes usarán herramientas y técnicas de diseño de juegos móviles, incluyendo animación, mecánica de juegos, gráficos vectoriales escalables y efectos de sonido, para crear experiencias de juego interactivas. Técnicas profesionales para la planificación del diseño de juegos y la rápida creación de prototipos, se presentará la distribución y promoción de juegos móviles. Los estudiantes desarrollarán competencia con software profesional para el diseño de juegos móviles.

Para obtener información mas detallada:

<https://foothill.edu/schedule/outlines.html>